

OBSAH

Čl. 1 Všeobecné ustanovenia	2
1.1 Pojem pravidiel	2
1.2 Pôsobnosť pravidiel	2
1.3 Výklad, zmeny a doplnky pravidiel	2
1.4 Kalendárny a súťažný rok	2
1.5 Druhy súťaží.....	2
1.6 Vekové skupiny.....	2
1.7 Preradenie dorastenca pre disciplínu 200 hz a 120hz	3
1.8 Striedavý štart dorastenca a dorastenky	3
1.9 Striedavý štart za iný oddiel.....	3
1.10 Maximálny počet hodov.....	3
Čl. 2 Náležitosti účastníkov súťaží.....	4
2.1 Náležitosti hráčov a vedúcich družstiev.....	4
2.2 Náležitosti trénerov	4
2.3 Náležitosti rozhodcu.....	4
2.4 Náležitosti družstiev.....	4
2.5 Štart náhradníka v oddiele.....	5
Čl. 3 Pravidlá hry	6
3.1 Disciplíny	6
3.2 Hracia doba	6
3.3 Začiatok, koniec a prerušenie štartu.....	6
3.4 Regulárne zvalené kolky	6
3.5 Priestupky.....	7
3.6 Vylúčenie hráča zo štartu	8
3.7 Potrestanie hráča za nešportové správanie a vylúčenie zo štartu.....	9
3.8 Realizácia hodu	9
3.9 Opakovanie hodu	9
3.10 Nulový hod.....	9
3.11 Chybný hod	10
3.12 Vstup do priestoru ASK, hracieho priestoru a jeho opustenie	10
Čl. 4 Delegát zväzu	10
4.1 Štatút delegáta zväzu.....	10
4.2 Povinnosti delegáta zväzu	11
4.3 Práva delegáta zväzu	11
Čl. 5 Rozhodca.....	11
5.1 Povinnosti a práva rozhodcu	11
5.2 Delegácia rozhodcov a ich zmeny.....	13
5.3 Finančný nárok rozhodcu	13
5.4 Riadenie súťaží rozhodcom.....	13
5.5 Riadenie stretnutia vedúcimi družstiev	14
Čl. 6 Povinnosti a práva účastníkov súťaží.....	14
6.1 Všeobecné povinnosti oddielu	14
6.2 Povinnosti domáceho oddielu - usporiadateľa	15
6.3 Povinnosti hosťujúceho oddielu.....	15
6.4 Povinnosti a práva vedúcich družstiev, trénerov a hráčov	15
Čl. 7 Vybavenie kolkárne	17
Čl. 8 Doping	17
Čl. 9 Záverečné ustanovenia	18

Pravidlá kolkárskeho športu

Čl. 1

Všeobecné ustanovenia

1.1 Pojem pravidiel

Pravidlá kolkárskeho športu je súhrn ustanovení, podľa ktorých Slovenský kolkársky zväz (ďalej len SKoZ) riadi v súlade so športovým poriadkom SECTION NINEPIN BOWLING CLASSIC / WORLD NINEPIN BOWLING ASSOCIATION (sekcia NBC/WNBA) športovú činnosť v kolkárskom športe na území Slovenskej republiky (ďalej len SR).

1.2 Pôsobnosť pravidiel

Všetky majstrovské súťaže kolkárskeho športu usporadúvané v SR sa môžu konať výhradne podľa týchto pravidiel. Výnimku tvoria súťaže telesne postihnutých športovcov, ktoré sa riadia vlastnými pravidlami.

1.3 Výklad, zmeny a doplnky pravidiel

Zmeny a doplnky pravidiel môže vykonať Výkonná rada SKoZ (ďalej len VR SKoZ). Pripomienky, návrhy na doplnky a zmeny k pravidlám môžu predkladať VR SKoZ kolkárske oddiely a krajské zväzy prostredníctvom svojich zástupcov vo VR SKoZ, členovia VR SKoZ a členovia Výkonného výboru SKoZ (ďalej len VV SKoZ).

Výklad pravidiel vykonáva VV SKoZ. Jeho stanovisko je konečné a záväzné.

1.4 Kalendárny a súťažný rok

Kalendárny rok sa začína 1. januára a končí 31. decembra.

Súťažný rok začína 1. júla a končí 30. júna nasledujúceho kalendárneho roku. Súťažný rok sa delí na jesennú a jarnú časť. Jesenná časť končí 31. decembra a jarná začína 1. januára nasledujúceho roku.

1.5 Druhy súťaží

V kolkárskom športe sa v SR môžu vypisovať majstrovské súťaže pre jednotlivcov, dvojice, tandemy a družstvá.

1.6 Vekové skupiny

1.6.1 Určujúcim kritériom pre zaradenie hráča a hráčky do príslušnej vekovej skupiny (viď tabuľka) je vek, ktorého dosiahne do 30. júna príslušného roku.

veková skupina		vek
mužská	ženská	
(Mládež A) žiaci	žiačky	10 až 14 rokov
(Mládež B) dorastenci	dorastenky	15 až 18 rokov
juniori	juniorky	19 až 23 rokov
muži	ženy	24 až 49 rokov
seniori A	seniorky A	50 až 59 rokov
seniori B	seniorky B	60 rokov a viac

1.6.2 Rozpis príslušnej súťaže stanovuje, ktoré vekové kategórie hráčov a hráčok sa môžu súťaže zúčastniť.

1.6.3 Súťaží, vypísaných pre vekovú kategóriu mužov alebo žien sa môžu bez obmedzenia zúčastniť aj hráči vekovej kategórie seniори alebo seniorky.

1.7 Preradenie dorastenca pre disciplínu 200 hz a 120 hz

1.7.1 Predčasné preradenie dorastenca pre disciplínu 200 hz môže byť povolené športovo a telesne zdatnému jedincovi od súťažného roku, v ktorom dosiahne 17 rokov.

1.7.2 Predčasné preradenie dorastenca povoľuje ŠTÚ SKoZ na základe písomnej žiadosti hráča so súhlasom lekára. O tejto skutočnosti vydá oddielu písomné rozhodnutie.

1.7.3 Predčasné preradenie dorastenky pre disciplínu 200 hz sa nerobí.

1.7.4 Predčasné preradenie dorastenca alebo dorastenky pre disciplínu 120 hz sa nerobí. Hráči dorasteneckej vekovej kategórie môžu bez obmedzenia štartovať v disciplíne 120 hz.

1.8 Striedavý štart dorastenca a dorastenky

1.8.1 Dorastenec, resp. dorastenka môžu štartovať zároveň v kategórii dorastu a v súťaži družstiev dospelých za predpokladu dodržania ustanovení bodu 1.10.

1.8.2 Striedavý štart sa ďalej riadi ustanoveniami bodu 2.5 – Štart náhradníka v oddieloch.

1.9 Striedavý štart za iný oddiel

1.9.1 Striedavý štart za iný oddiel schvaľuje ŠTÚ SKoZ a to iba pre súťaže, ktoré sám priamo riadi. Striedavý štart za iný oddiel na úrovni krajských a okresných súťaží sa nepovoľuje.

1.9.2 O striedavý štart za iný oddiel môžu písomne požiadať len hráči a hráčky dorasteneckej vekovej kategórie. Ich žiadosť musí obsahovať súhlasné stanovisko materského oddielu a oddielu, za ktorý bude hráč či hráčka uskutočňovať striedavý štart.

1.9.3 Povolenie striedavého štartu za iný oddiel sa udeľuje do konce príslušnej časti súťažného ročníka.

Toto povolenie nemožno predĺžiť. Počas svojej aktívnej činnosti môže hráč požiadať najviac dvakrát o povolenie striedavého štartu za iný oddiel. O druhé povolenie môže požiadať najskôr jeden rok po skončení platnosti predchádzajúceho povolenia.

1.9.4 Hráč, ktorý má udelené povolenie striedavého štartu za iný oddiel, môže za tento oddiel nastúpiť iba v súťažiach, ktoré priamo riadi ŠTÚ SKoZ. Súčasne s tým môže nastúpiť za svoj materský oddiel vo všetkých súťažiach, ktoré ŠTÚ SKoZ priamo neriadi.

1.9.5 Striedavý štart za iný oddiel sa ďalej riadi ustanoveniami bodu 2.5 – Štart náhradníka v oddieloch. Štarty náhradníka za obidva oddiely sa však vyhodnocujú oddelene.

1.9.6 V prípade štartu v tom istom termíne má prednosť materský oddiel, ak sa oddieli nedohodli inak.

1.10 Maximálny počet hodov

1.10.1 Muži a juniори môžu v jednom dni absolvovať maximálne 400 hodov, odohraných minimálne v dvoch štartoch. Dorastenci, ktorí boli podľa ustanovení bodu 1.7 predčasne preradení pre disciplínu 200 hz sa pre stanovenie maximálneho počtu hodov posudzujú rovnako ako juniори.

- 1.10.2 Ženy, juniorky, dorastenci a dorastenky môžu v jednom dni absolvovať maximálne 240 hodov, odohraných minimálne v dvoch štartoch.
- 1.10.3 Žiaci a žiačky môžu v jednom dni absolvovať maximálne 120 hodov v jednorázových súťažiach v dvoch štartoch a v súťažiach jednorázových súťažiach dorastencov v jednom štarte. V iných prípadoch môžu absolvovať len 100 hodov.
- 1.10.4 Hody v rámci rozcvičenia sa nezapočítavajú do maximálneho počtu hodov.

Čl. 2

Náležitosti účastníkov súťaží

2.1 Náležitosti hráčov a vedúcich družstiev

- 2.1.1 Hráč musí mať platný registračný preukaz.
- 2.1.2 Ku všetkým súťažiam a stretnutiam nastupujú hráči každého oddielu alebo družstva jednotne oblečení a v športovej obuvi, ktorá nesmie zanechávať stopy na náhodzovej doske alebo hracom priestore. Oblečenie hráčov tvorí dres, trenírky (aj elasticke). U žien a junioriek je povolená aj krátka sukňa. Na úbore hráča sú povolené označenia oddielu, sponzorov či inej organizácie, poskytujúcej oddielu príspevok na činnosť. Teplákové súpravy sú povolené pri nástupe a zapisovaní.
- 2.1.3 V súťaži môže štartovať hráč, ktorý má platnú lekársku prehliadku od lekára základnej zdravotnej starostlivosti alebo vyššie špecializovanej starostlivosti nie staršiu ako 24 mesiacov, za ktorú je zodpovedný každý hráč za svoju osobu, resp. jeho zákonný zástupca.
- Hráči, ktorí sa zúčastňujú medzinárodných podujatí sa musia nechať vyšetriť lekárom. Vyšetrenie lekárom musí byť dokázané a na konci hracieho dňa súťaže nesmie byť staršie ako 1 rok.
- 2.1.4 Vedúci družstva musí mať platný registračný preukaz a pred začiatkom príslušného súťažného ročníka musí dovŕšiť 18 rokov.

2.2 Náležitosti trénerov

- 2.2.1 Tréner musí mať platný registračný a trénerský preukaz. Zástupca trénera musí mať platný registračný preukaz.
- 2.2.2 Tréner alebo jeho zástupca musí mať pri vedení hráča športovú obuv. V prípade súťaží riadených ŠTÚ SKoZ musí mať teplákovú súpravu alebo úbor totožný s úborom hráčov.

2.3 Náležitosti rozhodcu

- 2.3.1 Rozhodca musí mať platný registračný preukaz a preukaz rozhodcu.
- 2.3.2 Rozhodca riadi súťaž alebo stretnutie v tomto úbore: biela košeľa, prípadne aj biely sveter, s odznakom rozhodcu, dlhé čierne nohavice, resp. u žien čierna sukňa, a športová obuv.
- 2.3.3 Zapisovateľ musí mať platný registračný preukaz. V súťažiach riadených ŠTÚ SKoZ majú úbor ako tréneri. So súhlasom rozhodcu môžu mať aj iný úbor, musia mať však športovú obuv.

2.4 Náležitosti družstiev – súpisky

- 2.4.1 Družstvá zaradené do majstrovských súťaží štartujú na súpisku. Nie sú však povinné predkladať súpisku ku kontrole delegovanému rozhodcovi, ale sú povinné predložiť registračné preukazy.

2.4.2 Súpisu družstva vyplní oddiel a uvedie na nej:

- úplný názov družstva;
- pre ktorú súťaž a ktorú časť súťažného ročníka súpiska platí;
- najmenej toľko hráčov, splňajúcich športové a technické predpisy danej súťaže, koľko ich tvorí úplné družstvo, ich mená, priezviská, podpisy, čísla registračných preukazov a dátum narodenia.
- meno, priezvisko a adresu organizačného pracovníka družstva;
- meno a priezvisko trénera družstva a jeho kvalifikačnú triedu;

Vyplnenú a oddielom potvrdenú súpisu zašle k zaregistrovaniu riadiacemu orgánu súťaže v toľkých vyhotoveniach, koľko ich predpisuje rozpis súťaže.

2.4.3 Hráč môže byť uvedený len na jednej súpiske družstva a takýto hráč nesmie požiadať o hosťovanie. Ak oddiel bude mať dve družstvá v jednej súťaži musí mať pevné súpisky pre obe družstvá. Zo súpisky družstiev môžu byť po jesennej časti preradení najviac dvaja hráči. Súpisou družstva sa rozumejú nielen hráči, ktorí boli na ňu daní pred začiatkom súťaže, ale aj hráči, ktorí sa v priebehu jesennej časti na ňu dostali.

Toto ustanovenie sa nevzťahuje na dorastenca či dorastenku, ktorí využívajú možnosti striedavého štartu podľa ustanovení bodu 1.8 a môžu teda byť uvedený na jednej súpiske družstva dorastu a jednej súpiske družstva dospelých.

Ďalej sa toto ustanovenie nevzťahuje na hráčov, ktorí využívajú možnosti striedavého štartu za iný oddiel podľa ustanovení 1.9. Títo hráči môžu byť v súlade s ustanovením 1.9.4 uvedený na dvoch súpisiskách rôznych oddielov.

2.4.4 Riadiaci orgán súťaže potvrdzuje súpisu samostatne pre jesennú a jarnú časť súťaže, ktorá musí byť doručená minimálne dvadsať dní pred začiatkom súťaže. Pokiaľ oddiel nezašle pre jarnú časť novú súpisu družstva, má sa zato, že súpiska pre jarnú časť je rovnaká so súpisou, ktorú oddiel zaslal pre jesennú časť (+ náhradníci).

Nesplnenie tejto podmienky bude dôvodom k začiatku disciplinárneho konania voči oddielu.

2.4.5 Potvrdené súpisky riadiaci orgán zverejní.

2.4.6 Zmeny na súpisiskách môžu robiť iba riadiace orgány, ktoré ich potvrdzovali.

2.4.7 Platnosť súpisky trvá odo dňa jej schválenia až do skončenia príslušnej časti súťaže.

2.4.8 Riadiaci orgán súťaže môže v rozpise stanoviť záväzný počet osôb, ktoré musia v danej časti súťaže odohrať riadne aspoň jeden štart. Tento počet však musí byť vždy nižší ako je predpísaný počet členov družstva.

Nesplnenie tejto podmienky môže byť dôvodom k začiatku disciplinárneho konania voči oddielu, ktorý ju nesplnil.

2.5 Štart náhradníka v oddieli

2.5.1 Za náhradníka sa považuje hráč, ktorý nie je uvedený na súpiske družstva a v stretnutí uskutoční aspoň jeden hod po začiatku štartu v príslušnej súťaži.

2.5.2 Hráč, zapísaný na súpiske družstva zaradeného v niektorej triede súťaže, nemôže štartovať ako náhradník za družstvo zaradené v nižšej alebo rovnakej triede súťaže.

2.5.3 Hráč môže v priebehu jedného stretnutia nastúpiť ako náhradník len za jedno zo zúčastnených družstiev.

2.5.4 Náhradník po absolvovaní štvrtého štartu v jesennej alebo jarnej časti súťažného ročníka sa stáva členom družstva, za ktoré ako náhradník štvrtý štart uskutočnil a nemôže už do konce tejto časti súťaže štartovať za iné družstvo.

Pri dorastencovi a dorastenke, využívajúcej možnosť striedavého štartu, sa oddelene posudzujú ich štarty za družstvá dospelých a družstvá dorastu.

Čl. 3 Pravidlá hry

3.1 Disciplíny

3.1.1 V kolkárskom športe sa súťaží v týchto disciplínach:

- a) **Plné** – hráč hrá všetky hody do plného stavu deviatich kolkov;
- b) **Dorážka** – hráč po prvom hodu do plných doráža ďalšími hodmi kolky, ktoré zostali stáť. Po ich dorazení sa celý spôsob opakuje.
- c) **Združené** – hráč hrá polovicu hodov do plných a polovicu do dorážky.

3.1.2 Vo všetkých disciplínach predstavuje každý regulárne zvalený kolok jeden bod.

3.1.3 **Dielčou disciplínou** sa rozumie disciplína hraná na jednej dráhe v prípade, že celá disciplína sa hrá aspoň cez dve dráhy.

3.2 Hracia doba

3.2.1 Pri všetkých súťažiach je hracia doba pre daný počet hodov stanovená nižšie uvedenou tabuľkou.

Počet hodov	50	40	30	20
Hracia doba	20 minút	16 minút	12 minút	8 minút

3.2.2 Časový limit možno uplatniť len, pokiaľ je k dispozícii ovládateľná časomiera a hráč je o čerpaní časového limitu primeraným spôsobom informovaný.

3.2.3 Pokiaľ hráč prekročí vlastnou vinou časový limit, počítajú sa mu len tie hody, ktoré absolvoval, a ten výkon, ktorého dosiahol v časovom limite.

3.2.4 V prípade, že sa hrá bez časomieri, nesmie hráč úmyselne zdržiavať. Ak rozhodca posúdi hru hráča úmyselné zdržiavanie, klasifikuje sa to ako priestupok podľa ustanovenia 3.5.2. písm. h).

3.3 Začiatok, koniec a prerušenie štartu

3.3.1 Za začiatok štartu sa považuje pokyn rozhodcu k ukončeniu rozcvičenia a k zahájeniu hry v príslušnej disciplíne.

3.3.2 Za koniec štartu sa považuje pokyn rozhodcu k odchodu hráčov z hracieho priestoru po ukončení celej disciplíny.

3.3.3 Rozhodca môže počas štartu hru prerušiť. Pokiaľ rozhodca hru preruší, môžu hráči v nej pokračovať len na jeho pokyn.

3.3.4 Súčasne s pokynom rozhodcu k zahájeniu hry pred každou dielčou disciplínou sa spúšťa časomiera.

3.4 Regulárne zvalené kolky

3.4.1 Kolky môžu byť riadne zvalené:

- a) priamo guľou;
- b) nárazom jedného kolku do druhého;
- c) závesnou šnúrou iného kolku.

3.4.2 Pri použití ASK môžu byť za riadne zvalené kolky uznané iba tie, ktoré boli zvalené spôsobom uvedeným v bode 3.4.1 alebo ktoré boli súčasne zaregistrované riadne fungujúcim ASK.

Pri viditeľnej chybe preskúša rozhodca funkčnosť ASK, pokiaľ nemožno chybu odstrániť, počítajú sa viditeľne zvalené kolky.

3.4.3 Pre dráhu s ručným stavaním kolkov sa primerane použije ustanovenie bodu 3.4.1 písm. a) a b).

3.4.4 Neregulárne zvalené kolky sú

- a) kolky zvalené guľou odrazenou od zadnej odrazovej steny;
- b) kolky zvalené guľou odrazenou od bočného mantinelu;
- c) pokiaľ je kolok pri dorážke zaregistrovaný svetelným ukazovateľom ASK aj v prípade, že ho guľa evidentne minie;
- d) kolky zvalené v dobe, kedy ASK nebol pripravený k hre (nebol pripravený registrovať zvalené kolky).

3.4.5 Zapisovanie zvalených kolkov

- a) do zápisu hodov sa uvedie počet regulárne zvalených kolkov;
- b) nie je regulárne zvalený žiaden kolok, hod sa započítava a do záznamu hodov sa zapíše pomlčka „-“;
- c) v dorážke sa pri ručnom zapisovaní do záznamu hodov v trojriadkovom zápise zapíše 9 alebo konečný počet zvalených kolkov, bez krúžkovania uvedenej číslice.

3.5 Priestupky

3.5.1 Za priestupok sa považuje správanie sa hráča v časovom období od začiatku do konca štartu, uvedené v bode 3.5.2.

Nevhodné správanie sa hráča mimo vymedzené obdobie vlastného štartu sa posudzuje podľa príslušných ustanovení Disciplinárneho poriadku.

3.5.2 Za priestupok sa považuje.

- a) Keď hráč pri hode položí guľu mimo náhodzovú dosku.
- b) Keď hráč prekročí pri hode alebo pri príprave na hod bielu čiaru ohraničujúcu hrací priestor, s výnimkou prípadu, kedy si hráč berie guľu zo zásobníka.
- c) Keď sa hráč dotkne rukou alebo kolenom podlahy hracieho priestoru alebo povrchu dráhy za účelom uľahčenia si hodu. Výnimkou je pád hráča.
- d) Keď sa hráč oprie o zásobník guľí, stenu kolkárne alebo stolíka zapisovateľov, alebo si sadne.
- e) Úmyselná alebo vedomá hra do nepripraveného automatického stavača kolkov (nie je priestupkom, ak signalizácia svietila a zhasla počas realizovania hodu).
- f) Keď hráč utiera podlahu hracieho priestoru alebo dráhy.
- g) Keď hráč opustí hrací priestor po odohraní dielčej disciplíny bez súhlasu rozhodcu.
- h) Keď hráč úmyselne zdržiava hru pri ASK bez časomiery.
- i) Keď hráč položí guľu alebo sa ňou dotkne podlahy hracieho priestoru pred vlastným prevedením hodu.
- j) Keď hráč čaká na určitú guľu.

k) **Nešportové správanie.**

Za nešportové správanie sa považuje najmä:

- keď hráč na pokyn rozhodcu nezaháji hru alebo v nej nepokračuje;
- keď hráč nerešpektuje rozhodnutie rozhodcu;
- keď hráč ruší súpera pri realizácii hodu alebo mu prekáža;
- keď sa hráč hlasito baví, spieva či vydáva iné hlasité zvuky;
- keď hráč diskutuje s divákmi;
- keď hráč urazí rozhodcu, športového funkcionára alebo publikum.
- iné vystupovanie hráča, ktoré je v rozpore s bežnými normami spoločenského správania.

3.5.3 Ak sa hráč dopustí pri realizácii jedného hodu viac priestupkov podľa ustanovení bodu 3.5.2, klasifikuje sa to ako jeden priestupok.

3.5.4 Ak sa hráč dopusti pri realizácii jedného hodu viac priestupkov podľa ustanovení bodu 3.5.2 a jeden z nich bude označený rozhodcom ako nešportové správanie, klasifikuje sa to ako nešportové správanie.

3.5.5 Pri prvom priestupku hráča v jednom štarte podľa ustanovení bodu 3.5.2 udelí rozhodca hráčovi **žltú kartu** a v zázname hodov dosiahnutý výkon červene zakrúžkuje. Hod i dosiahnutý výkon sa počíta.

3.5.6 Pri druhom a každom ďalšom priestupku hráča v jednom štarte podľa ustanovení bodu 3.5.2 udelí rozhodca hráčovi **žltočervenú** kartu a ďalej postupuje podľa ustanovení bodu 3.10 – Nulový hod.

3.5.7 Striedajúci hráč preberá zaznamenané priestupky striedaného hráča.

3.5.8 V súťaži tandemov sa obaja hráči, ktorí tvoria tandem, považujú pre účely režimu udeľovania kariet za jednu jedinú osobu.

3.5.9 Ak bola hráčovi udelená karta podľa ustanovení bodu 3.5.2, písm. k) – Nešportové správanie – uvedie túto skutočnosť rozhodca do zápisu o stretnutí.

3.5.10 Pri každom priestupku hráča je rozhodca povinný okrem udelení príslušnej karty, hráča slovne informovať, za čo mu bola karta udelená.

Výnimkou je iba prekročenie prednej štartovnej čiary hracieho priestoru, ktoré zaznamená ASK rozsvietením žltého alebo červeného svetla. Rozsvietenie príslušného svetla je považované za napomenutie hráča, aj bez toho že by mu rozhodca ukázal odpovedajúcu kartu. Rozhodca je však oprávnený toto napomenutie zrušiť.

3.5.11 Keď hráč poruší ustanovenia bodu 3.5.2 po ukončení štartu hráča je možné ho potrestať s tým, že udelená karta sa vzťahuje na posledný realizovaný hod štartu.

3.6 Vylúčenie hráča zo štartu

3.6.1 Rozhodca má právo vylúčiť hráča zo štartu za:

- a) opakované nešportové správanie, keď za ten istý priestupok bola hráčovi už udelená karta;
- b) hrubé nešportové správanie.

3.6.2 Pri vylúčení hráča udelí rozhodca hráčovi **červenú** kartu, vykáže hráča z hracieho priestoru a ďalej postupuje podľa ustanovení bodu 3.10 – Nulový hod. Vylúčenie hráča zo štartu uvedie do zápisu o stretnutí spolu s odôvodnením jeho vylúčenia a odoberie mu jeho registračný preukaz. Tento potom zašle spolu s odôvodnením a popisom udalosti riadiacemu orgánu súťaže. Vylúčený hráč môže byť striedaný, pokiaľ bude striedanie v súlade s Pravidlami a Súťažným poriadkom.

3.7 Potrestanie hráča za nešportové správanie a vylúčenie zo štartu

- 3.7.1 Potrestanie hráča podľa ustanovení bodu 3.7 sa používa v dlhodobých majstrovských súťažiach družstiev v príslušnom súťažnom ročníku.
- 3.7.2 Za každé dva priestupky v zmysle ustanovení bodu 3.5.2, písm. k) – Nešportové správanie – je hráčovi automaticky zastavená športová činnosť na jedno nasledujúce majstrovské stretnutie v tej súťaži, v ktorej sa týchto dvoch priestupkov dopustil.
- 3.7.3 Keď je hráč vylúčený zo štartu podľa bodu 3.5.11, je mu automaticky zastavená športová činnosť na dva nasledujúce majstrovské stretnutia v tej súťaži, v ktorej k jeho vylúčeniu došlo.
- 3.7.4 Keď hráč štartoval v dobe, kedy má zastavenú športovú činnosť podľa ustanovenia bodu 3.7.2 alebo 3.7.3, považuje sa takýto štart za neoprávnený. Riadiaci orgán súťaže vyhlási kontumačný výsledok v neprospech družstva, za ktoré tento hráč štartoval.

3.8 Realizácia hodu

- 3.8.1 Za obdobie realizácie hodu sa považuje obdobie od zahájenia rozbehu do zaujatia kľudového postoja po odhodení gule.
- 3.8.2 Hod bol hráčom realizovaný v prípade, že guľa prekročí prednú štartovú čiaru, oddeľujúcu hrací priestor od závodnej dráhy.
- 3.8.3 Ak hráčovi vypadne guľa z ruky pri realizácii hodu a zachytí ju skôr, než opustí hrací priestor, nepovažuje sa to za uskutočnený hod.

3.9 Opakovanie hodu

- 3.9.1 Ak ovplyvnia výsledok hodu okolnosti na ktorých hráč nemá žiadnu účasť, hod ani výkon pri ňom dosiahnutý sa nepočíta a takýto hod sa opakuje.
- 3.9.2 Dôvody k opakovaniu hodu.
- a) Ak vypadne vracajúca sa guľa zo zásobníka (gul'ovodu) na dráhu pri realizácii hodu hráčom.
 - b) Ak cudzie teleso, ktoré je na dráhe alebo sa na dráhu dostane, zmení smer hodenej gule.
 - c) Ak zasiahne guľa niektorý kolok v čase, kedy ASK nie je pripravený registrovať zvalené kolky. Iba však v prípade, kedy rozhodca neposúdi počínanie hráča ako priestupok podľa ustanovení bodu 3.5.2, písm. e) a neudelí hráčovi v súlade s ustanovením bodu 3.5.6 žltú kartu alebo 3.5.6 žltočervenú kartu.
 - d) Ak vbehne niektorá osoba pri realizácii hodu do dráhy a hráč v snahe zadržať guľu ju nemôže správne usmerniť.
 - e) Ak zhasne pri realizácii hodu svetlo.
 - f) Ak nastane porucha ASK pri realizácii hodu.
 - g) V prípade inej závažnej okolnosti posúdenej rozhodcom ako dôvod k opakovaniu hodu.

3.10 Nulový hod

- 3.10.1 Za nulový hod sa považuje každý uskutočnený hod, za ktorý hráč obdržal žltočervenú kartu podľa ustanovení bodu 3.5.6 alebo červenou kartu podľa ustanovení bodu 3.6.2.

3.10.2 Nulový hod podľa ustanovení 3.10.1 bude zapísaný takto:

- ▶ v disciplíne plné: regulárne zvalené kolky sa zapíšu a preškrtnú červene znamienkom „X“. Dosiachnutý výkon sa nepočíta, hod sa počíta.
- ▶ v disciplíne dorážka: regulárne zvalené kolky sa zapíšu a preškrtnú červene znamienkom „X“. Dosiachnutý výkon sa nepočíta, hod sa počíta. Regulárne zvalené kolky sa nestavajú, hráč pokračuje do zostavy, ktorá po nulovom hode zostala.

3.10.3 Pokiaľ bol už hráč napomínaný udelením žltej karty podľa ustanovení bodu 3.5.5 a dopustí sa pred realizovaním hodu ďalšieho priestupku podľa ustanovení bodu 3.5.2, resp. obdržal červenú kartu podľa ustanovení bodu 3.6.2, považuje sa nasledujúci hod za nulový.

Do najbližšie voľného záznamu hodu sa červene zapíše znamienko „X“. Hod sa počíta a totalizátor sa o tento hod ihneď koriguje. Ak hráč nemá v príslušnej celej disciplíne už ďalší hod k dispozícii, zápis nulového hodu sa zaznamená v zázname posledného hodu celej disciplíny. To znamená, že výkon dosiahnutý posledným hodom sa červene preškrtnie znamienkom „X“ – výkon je nulový, hod sa počíta.

Údaje, zobrazené na totalizátore ASK, je treba upraviť odpovedajúcim spôsobom.

3.11 Chybný hod

Za chybný hod sa považuje hod, ktorým nebol, podľa ustanovení bodu 3.4, regulárne zvalený kôl.

3.12 Vstup do priestoru ASK, hracieho priestoru a jeho opustenie

3.12.1 Hráč môže vstúpiť do hracieho priestoru a opustiť ho len so súhlasom rozhodcu.

Po odohraní dielčej disciplíny, ako aj celého štartu hráč nesmie opustiť hrací priestor a musí v ňom počkať až do ukončenia dielčej disciplíny alebo štartu hráčov na ostatných dráhach. Hrací priestor môže opustiť len na jeho pokyn.

3.12.2 Ostatné osoby (tréner, vedúci družstva, pracovník technického dozoru a pod.) môžu vstúpiť do hracieho priestoru len so súhlasom rozhodcu.

3.12.3 Osoby zabezpečujúce technický dozor ASK môžu vstúpiť do priestoru ASK len so súhlasom rozhodcu.

3.12.4 Rozhodca môže vstúpiť do priestoru ASK a hracieho priestoru a to len tak, aby neovplyvnil hráča pri realizácii hodu.

Čl. 4

Delegát zväzu

4.1 Štatút delegáta zväzu

4.1.1 Riadiaci orgán súťaže je oprávnený vyslať k súťaži delegáta zväzu, ktorý bude dozerat' na dodržiavanie športových a technických predpisov.

4.1.2 Delegáta zväzu deleguje písomne riaditeľ ŠTÚ SKoZ podľa svojho vlastného uváženia. O jeho delegovaní nemusí vopred nikoho upozorniť.

4.1.3 Prezident zväzu, viceprezident zväzu, riaditeľ ŠTÚ SKoZ a predseda KR sú automaticky oprávnení vykonávať funkciu delegáta zväzu. Nesmú však súčasne pri tejto súťaži vykonávať inú funkciu (napr. rozhodcu, trénera, hráča atď.).

4.1.4 Náklady spojené s činnosťou delegáta zväzu hradí riadiaci orgán súťaže. Delegátovi zväzu prináleží náhrada cestovných nákladov podľa platných hospodárskych smerníc SKoZ a odmena v rovnakej výške ako rozhodcovi stretnutia.

4.2 Povinnosti delegáta zväzu

- 4.2.1 Delegát zväzu je povinný dostaviť sa k stretnutiu alebo súťaži podľa pokynov riaditeľa ŠTÚ SKoZ.
- 4.2.2 Delegát zväzu, s výnimkou funkcionárov uvedených v ustanovení bodu 4.1.3, je povinný preukázať sa na požiadanie rozhodcovi stretnutia a vedúcim zúčastnených družstiev svojím delegačným listom.
- 4.2.3 Delegát zväzu nemôže žiadnym spôsobom zasahovať do priebehu stretnutia. Na zistené nedostatky môže upozorniť rozhodcu, ale nesmie na ňom požadovať zmenu jeho rozhodnutia. Je neprípustné, aby súčasne vykonával funkciu rozhodcu stretnutia.
- 4.2.4 Do troch dní po skončení súťaže, ku ktorej bol delegovaný, zašle riaditeľovi ŠTÚ SKoZ hodnotiacu správu, v ktorej uvedie všetky podstatné udalosti a skutočnosti, ktoré zistil.

4.3 Práva delegáta zväzu

- 4.3.1 Delegát zväzu je oprávnený samostatne skontrolovať pripravenosť kolkárne k stretnutiu, stav ASK a hracieho materiálu.
- 4.3.2 Delegát zväzu je oprávnený skontrolovať náležitosti všetkých účastníkov stretnutia, t.j. družstiev (hráčov a trénerov) a rozhodcu.
- 4.3.3 Delegát zväzu je oprávnený požadovať na rozhodcovi zdôvodnenie jeho postupu.

ČI. 5 Rozhodca

5.1 Povinnosti a práva rozhodcu

- 5.1.1 Zoznámiť sa z rozpisom súťaže alebo stretnutia, na ktoré je delegovaný, pred jeho začiatkom.
- 5.1.2 Požiadat' najmenej 30 dní pred stretnutím usporiadajúci oddiel o zaistenie nocľahu, pokiaľ musí v mieste stretnutia prenocovať.
- 5.1.3 Dostaviť sa najmenej 30 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia na kolkáreň a skontrolovať platnosť technického osvedčenia dráh, pripravenosť dráh, ASK a hracieho materiálu, skontrolovať čistotu náhodzových dosiek a priestoru okolo nich (bez mastnoty, pasty a vlhkosti), rozmer a kvalitu guľí, dĺžku šnúr a funkciu pružín na kolkoch a pod.
- 5.1.4 Skontrolovať správnosť nastavenia signalizácie prešľapov na každej dráhe. Pri poruche vypnúť signalizáciu prešľapu len na tej dráhe, kde nie je funkčná.
- 5.1.5 Skontrolovať funkčnosť časomierey na každej dráhe. Pri poruche čo i len na jednej dráhe je nutné vypnúť časomieru na všetkých dráhach.
- 5.1.6 Skontrolovať teplotu v hracom priestore. Táto nesmie poklesnúť pod 15 °C. Pri nezačatí stretnutia z dôvodu nízkej teploty, rozhodne o výsledku stretnutia príslušný riadiaci orgán súťaže.
Dôvod nezaistenia predpísanej teploty uvedie rozhodca do zápisu o stretnutí.
- 5.1.7 Požiadat' funkcionárov domáceho oddielu o odstránenie zistených nedostatkov a so stavom dráh a hracieho materiálu zoznámiť vedúcich družstiev.
- 5.1.8 Vyžiadať si od vedúcich družstiev úplnú zostavu s uvedením mena trénera a jeho zástupcu, registračné preukazy hráčov uvedených v zostave. Skontrolovať správnosť údajov oprávňujúcich hráčov k štartu. Po skončení súťaže alebo stretnutia, vrátiť všetky

- doklady späť vedúcim družstiev s výnimkou registračného preukazu odobratého vylúčenému hráčovi podľa ustanovenia 3.6.2.
- 5.1.9 Zahájiť stretnutie spoločným nástupom družstiev v športovom úbore, pokiaľ nie je v rozpise súťaže stanovené inak.
- 5.1.10 Riadiť stretnutie podľa Pravidiel, Súťažného poriadku, rozpisu príslušnej súťaže a pokynov riadiaceho orgánu.
- 5.1.11 Pred začiatkom rozcvičenia hráčov na dráhe, predstaviť divákovi menovite všetkých hráčov, ktorí k stretnutiu alebo súťaži práve nastupujú. Po ukončení ich štartu zoznámíť divákov s oficiálnymi výsledkami ich štartu.
- 5.1.12 Kontrolovať počas stretnutia alebo súťaže činnosť zapisovateľov. Pokiaľ si zapisovateľ neplní povinnosti alebo ruší hráčov, má rozhodca právo ho vymeniť.
- Rušením hráčov sa myslí aj vedenie hráča ako tréner, keď tréner plní funkciu zapisovateľa.
- 5.1.13 Odložiť začiatok stretnutia alebo prerušiť stretnutie pre technickú závalu. Dôvod, vrátane času zahájenia alebo času prerušenia, uviesť do zápisu o stretnutí.
- 5.1.14 Nepovoliť štart hráčovi, ktorý:
- nepredloží platný registračný preukaz,
 - nastupuje k štartu bez predpísaného športového úboru a bez športovej obuvi,
 - hrubo porušuje bežné normy spoločenského správania.
- 5.1.15 Nepovoliť v súťaži účasť družstva, ktoré nie je schopné k stretnutiu nastúpiť s minimálnym požadovaným počtom hráčov – tento počet upravuje obecné Súťažné poriadok, popr. upresňuje rozpis súťaže.
- 5.1.16 Pri striedaní hráča uviesť v zápise o stretnutí:
- meno a priezvisko striedaného hráča,
 - meno a priezvisko striedajúceho hráča, číslo registračného preukazu a údaj, od ktorého hodu nastúpil (vymeniť striedaného hráča).
- 5.1.17 V zázname hodov skontrolovať, či celkový výkon hráča súhlasí so súčtom výkonov v dielčích disciplínach.
- 5.1.18 Skontrolovať zápis o stretnutí (vypisuje ho domáce družstvo vid' ustanovenie bodu 6.2.2 písm. g) – Povinnosti domáceho oddielu) a uviesť v ňom stručnú charakteristiku priebehu stretnutia, najmä pokiaľ sa v ňom vyskytnú nedostatky.
- 5.1.19 Na požiadanie predložiť vedúcim družstiev ku kontrole svoj preukaz rozhodcu a registračný preukaz. Bez platného preukazu rozhodcu alebo registračného preukazu nesmie riadiť stretnutie alebo súťaž.
- 5.1.20 Po podpísaní zápisu o stretnutí vedúcimi družstiev, podpísať zápis a ukončiť stretnutie spoločným nástupom družstiev v športovom úbore a vyhlásením výsledkov, pokiaľ nie je v rozpise súťaže stanovené inak. Odovzdať vedúcim družstiev všetky doklady s výnimkou registračného preukazu odobratého vylúčenému hráčovi podľa ustanovenia bodu 3.6.2.
- 5.1.21 Rozhodca má právo zakázať trénerovi alebo jeho zástupcovi ďalšie vedenie hráča, pokiaľ nerešpektuje tieto Pravidlá, Súťažný poriadok, rozpis súťaže alebo pokyny rozhodcu.
- 5.1.22 Rozhodca má právo vykázat' z kolkárne osoby, ktoré hrubým spôsobom narušujú športový priebeh stretnutia alebo súťaže.

- 5.1.23 Rozhodca má právo požadovať na usporiadateľovi súťaže prijatie opatrení k zaisteniu bezkonfliktného priebehu stretnutia alebo súťaže (napr. nešportové správanie divákov a pod.). Do doby splnenia svojich požiadaviek môže stretnutie prerušiť.
- 5.1.24 Miesto rozhodcu pri štarte hráčov je v priestore zapisovateľov. Rozhodca je povinný zaujať výhodnejšie postavenie, pokiaľ sa domnieva, že hráč prešľapuje na povrch dráhy, alebo, že pokladá guľu mimo náhodzovú dosku. Pritom berie ohľad na hrajúcich hráčov.

5.2 Delegácia rozhodcov a ich zmeny

5.2.1 Rozhodcov deleguje k stretnutiu alebo súťaži riadiaci orgán súťaže.

5.2.2 Jednorázové súťaže.

Ak sa nemôže rozhodca dostaviť k výkonu svojej funkcie, oznámi to ihneď riadiacemu orgánu súťaže a uvedie dôvod svojej neúčasti. Pokiaľ okolnosti zabráňujúce výkonu funkcie vzniknú náhle, oznámi to rozhodca riadiacemu orgánu súťaže telegraficky alebo telefonicky a ospravedlní sa dodatočne písomne. Riadiaci orgán zaistí okamžite iného rozhodcu a oznámi to riaditeľovi súťaže.

5.2.3 Dlhodobé súťaže

Ak sa rozhodca nemôže z vážnych dôvodov dostaviť k výkonu funkcie, je povinný za seba zaistiť náhradného rozhodcu, ktorý je v zozname rozhodcov príslušnej alebo vyššej súťaže.

5.3 Finančný nárok rozhodcu

5.3.1 Ak rozhodca riadi stretnutie v predpísanom úbore, náleží mu odmena podľa hospodárskych smerníc SKoZ (ak nie je priamo stanovená rozpisom príslušnej súťaže) a náhrada cestovných výloh podľa príslušných všeobecne záväzných právnych predpisov.

Ak použije vlastného dopravného prostriedku, náleží mu úhrada cestovného vo výške cestovného vlakom alebo autobusom.

5.3.2 Ak sa dostaví rozhodca, ktorý bol na stretnutie delegovaný, po uplynutí čakacej doby a stretnutie už riadia obaja vedúci družstiev, a preukáže, že jeho oneskorenie spôsobili závady vo verejnej doprave alebo iné závažné a preukázateľne doložené okolnosti, náleží mu náhrada cestovného a stravného podľa príslušných obecných záväzných právnych predpisov a prevezme riadenie stretnutia. Odmena za riadenie stretnutia mu náleží iba vtedy, ak prevezme riadenie stretnutia v jeho prvej polovici.

5.3.3 Ak sa neuskutoční stretnutie z akýchkoľvek dôvodov, náleží delegovanému rozhodcovi iba náhrada cestovného, prípadne stravného. Odmena za riadenie stretnutia mu neprináleží.

5.4 Riadenie súťaží rozhodcom

5.4.1 Pokiaľ delegovaný rozhodca prevezme riadenie v priebehu stretnutia a pri kontrole dokladov zistí, že niektorý hráč uskutočnil svoj štart v rozpore s Pravidlami, Súťažným poriadkom, rozpisom súťaže či iným záväzným pokynom riadiaceho orgánu súťaže, vyhlási jeho štart za neoprávnený a jeho výkon anuluje. Závady uvedie v zápise o stretnutí.

5.4.2 Ak riadi stretnutie jeden rozhodca a potrebuje sa na kratšiu dobu vzdialiť z kolkárne, požiada oboch vedúcich družstiev, aby ho po dobu jeho neprítomnosti zastupovali.

5.4.3 Ak nemôže rozhodca pre nevoľnosť alebo inú indispozíciu pokračovať v riadení stretnutia, prevezmú jeho úlohy obaja vedúci družstiev.

- 5.4.4 Rozhodca, ktorý stretnutie alebo súťaž riadi, nemôže v takomto stretnutí alebo súťaži zároveň štartovať, pokiaľ rozpisom súťaže nie je stanovené inak.
- 5.4.5 Ak bola, po vyhlásení výsledku stretnutia, dodatočne zistená chyba v dielčích súčtoch v záznamoch hodov, nemožno meniť výsledok stretnutia. Riadiaci orgán súťaže môže výsledok súťaže zmeniť len pri zistení iných závažných okolností.
- 5.4.6 Pri riadení stretnutia alebo súťaže používa rozhodca k upozorneniu na priestupky karty podľa bodov 3.5.5, 3.5.6 a v prípade vylúčenia hráča podľa bodu 3.6.2.

5.5 Riadenie stretnutia vedúcimi družstiev alebo trénermi (ďalej len vedúcimi družstiev)

- 5.5.1 Ak sa nedostaví rozhodca po uplynutí 20 minút od stanoveného začiatku stretnutia alebo nie je delegovaný žiadny rozhodca, prevzmu riadenie stretnutia vedúci družstiev.

V prípade dohody vedúcich družstiev môže prevziať riadenie stretnutia prítomný iný ako delegovaný rozhodca, ktorý však nesmie v takomto stretnutí nastúpiť ako hráč, za akékoľvek družstvo.

- 5.5.2 Ak odmietne niektoré družstvo nastúpiť na stretnutie, ktoré majú riadiť vedúci družstiev prehráva kontumačne.

- 5.5.3 Vedúci družstiev riadia stretnutie takto:

- a) Na dvojdráhe riadi stretnutie na dráhe č. 1 vedúci domáceho družstva, na dráhe č. 2 vedúci hosťujúceho družstva.
- b) Na štvordráhe riadi stretnutie na dráhach č. 1–2 vedúci domáceho družstva, na dráhach č. 3–4 vedúci hosťujúceho družstva.
- c) Na šesťdráhe riadi stretnutie na dráhach č. 1–2–3 vedúci domáceho družstva, na dráhach č. 4–5–6 vedúci hosťujúceho družstva.
- d) Obaja vedúci družstiev preberajú všetky práva a povinnosti rozhodcu a svoje odevy podľa možností prispôbia športovému prostrediu.
- e) Spoločne skontrolujú doklady hráčov, domáci hosťom a naopak, a odovzdajú si vzájomne zostavy družstiev.
- f) Vedúci domáceho družstva vyplňuje zápis o stretnutí. Obaja vedúci ho skontrolujú a podpisujú, prevzatie riadenia stretnutia zaznamenajú v zápise o stretnutí.
- g) Zahájenie a ukončenie stretnutia urobí vedúci domáceho družstva.
- h) Vedúci družstiev pri riadení stretnutia nepoužívajú karty, ale na priestupky upozorňujú hráča ústne.
- i) Vedúci družstiev nemajú nárok na odmenu za riadenie stretnutia.

Čl. 6

Povinnosti a práva účastníkov súťaží

6.1 Všeobecné povinnosti oddielu

- 6.1.1 Družstvo prihlásené do súťaže musí spĺňať podmienky Pravidiel, Súťažného poriadku, rozpisu príslušnej súťaže a iné podmienky vopred stanovené riadiacim orgánom súťaže.
- 6.1.2 Každý účastník je ďalej povinný:
- a) Mať vlastnú kolkáreň alebo zmluvne zaistenú kolkáreň s predpísaným počtom dráh.
 - b) Podat' v stanovenej lehote riadne vyplnenú a potvrdenú prihlášku do súťaže.
 - c) Riadiť sa všetkými ustanoveniami Pravidiel, Súťažného poriadku, Rozpisu súťaže, ako aj pokynmi riadiaceho orgánu súťaže.

- d) Usilovať sa o hladký a regulárny priebeh súťaže.
- e) Do 14 dní po skončení dlhodobej súťaže urobiť jej vyhodnotenie a zaslať ho riadiacemu orgánu súťaže, pokiaľ rozpis súťaže neurčí inak.
- f) Vyžadovať u svojich hráčov platnú lekársku prehliadku.

6.2 Povinnosti domáceho oddielu – usporiadateľa

6.2.1 V dlhodobých súťažiach družstiev je usporiadateľom stretnutia oddiel, ktorý je v rozlosovaní uvedený na prvom mieste.

6.2.2 Povinnosti domáceho oddielu je:

- a) Zaisťovať riadnu propagáciu stretnutia.
- b) Urobiť všetky opatrenia pre zaistenie regulárneho a hladkého priebehu stretnutia a zaisťovať poriadok na kolkárni.
- c) Zaisťovať bezporuchový chod automatických stavačov kolkov, elektrickej časomiere, signalizácie prešľapu, pripraviť hrací materiál odpovedajúci predpisom a zaisťovať technický dozor k manipulácii s ASK podľa pokynov rozhodcu.
- d) V prípade zmeny začiatku stretnutia oproti rozlosovaniu, oznámiť túto skutočnosť delegovanému rozhodcovi najneskôr tri dni pred pôvodným začiatkom stretnutia.
- e) V prípade zmeny termínu pri predohrávaní stretnutia oznámiť nový termín najneskôr tri dni pred jeho konaním riaditeľovi súťaže a najneskôr päť dní pred jeho konaním delegovanému rozhodcovi.
- f) Zaisťovať rozhodcovi a súperovi nocľahy, ak o to bude písomne požiadané najneskôr tridsať dní pred termínom stretnutia.
- g) Riadne vyplniť zápis o stretnutí podľa predtlačí.
- h) Odoslať zápis o stretnutí podľa rozpisu súťaže.
- i) Hlásiť výsledok stretnutia alebo turnaja podľa rozpisu súťaže.
- j) Zaisťovať pre súpera a rozhodcu šatňu a zabezpečiť ich osobné veci uložené v šatniach pred odcudzením.

6.2.3 Preukázateľne zanedbané povinnosti budú disciplinárne trestané.

6.3 Povinnosti hosťujúceho oddielu

6.3.1 V dlhodobých súťažiach družstiev je hosťujúci oddiel uvedený v rozlosovaní na druhom mieste.

6.3.2 Povinnosti hosťujúceho oddielu je:

- a) V prípade potreby požiadať najneskôr 30 dní pred termínom stretnutia usporiadajúci oddiel o zaistenie nocľahu.
- b) Dostaviť sa k stretnutiu včas, aby boli všetci hráči na kolkárni najneskôr 20 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia.

6.3.3 Preukázateľne zanedbané povinnosti budú disciplinárne trestané.

6.4 Povinnosti a práva vedúcich družstiev, trénerov a hráčov

6.4.1 Vedúci družstva je povinný:

- a) Ovládať a dodržiavať ustanovenia Pravidiel, Súťažného poriadku a rozpisu súťaže.
- b) Dbáť spolu s trénerom na športové a spoločenské vystupovanie hráčov družstva.

- c) Predložiť rozhodcovi úplnú zostavu družstva vrátane trénera a jeho zástupcu a vedúceho družstva, registračné preukazy všetkých hráčov uvedených na zostave najneskôr 15 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia.
 - d) Na požiadanie rozhodcu viesť stretnutie počas jeho krátkej neprítomnosti.
 - e) Zaisťovať zapisovateľov výkonov súperovho družstva. Upozorniť ich, že pri sporných hodoch je smerodajné stanovisko rozhodcu.
- 6.4.2 Vedúci družstva je oprávnený:
- a) Vystupovať za družstvo vo všetkých otázkach organizačných a športovo-technických.
 - b) Upozorniť rozhodcu na závady na dráhach, ktoré môžu zapríčiniť neregulárnosť stretnutia, poškodiť zdravie a bezpečnosť hráčov, ako aj na iné závady, ktoré sú v rozpore s Pravidlami, Súťažným poriadkom a rozpisom súťaže.
 - c) Do zápisu o stretnutí uviesť svoje pripomienky a sťažnosti.
 - d) Podávať námietky.
- 6.4.3 Tréner družstva je povinný:
- a) Ovládať a dodržiavať ustanovenia Pravidiel, Súťažného poriadku a rozpisu súťaže.
 - b) Dbať spolu s vedúcim družstva na správanie a poriadok v družstve.
 - c) Prevziať a vykonávať v prípade neprítomnosti vedúceho družstva jeho funkciu.
 - d) Na vyzvanie rozhodcu preukázať sa platným registračným preukazom a preukazom trénera.
 - e) Pripravovať družstvo k dosiahnutiu najvyššej výkonnosti.
 - f) Predkladať oddielovému kolektívu k disciplinárnemu prerokovaniu previnenia, ktorých sa dopustili členovia družstva alebo družstvo ako celok.
- 6.4.4 Tréner družstva a jeho zástupca:
- a) Je povinný zdržovať sa pri vedení hráča za zadnou štartovou čiarou hracieho priestoru a nerušiť ostatných hráčov ani nešportovo vystupovať.
 - b) Je oprávnený po dobu súťaže hráča viesť a u rozhodcu podávať námietky. Počas hry môže tréner svojho zástupcu vystriedať (i opakovane), ale vždy tak, že za hráčom je v každom okamžiku najviac jedna osoba, ktorá ho vedie.
- 6.4.5 Hráč je povinný:
- a) Ovládať a dodržiavať ustanovenia Pravidiel, Súťažného poriadku a rozpisu súťaže.
 - b) Udržiavať platnosť svojho registračného preukazu a prostredníctvom vedúceho družstva predložiť ho pred štartom rozhodcovi.
 - c) Správať sa spoločensky a podriaďovať sa bez výhrad všetkým nariadeniam, pokynom vedúceho družstva, trénera a rozhodcu.
 - d) Mať v držaní v priebehu hry vždy len jednu guľu.
 - e) Dbať na čistotu a nezávadnosť svojho športového úboru.
 - f) Zúčastňovať sa tréningu družstva a neustále si zvyšovať svoju výkonnosť.
 - g) Nastupovať na štart v triezvom stave a bez požitia dopingu.
 - h) Vzorne reprezentovať svoj oddiel, ako aj plniť si svoje reprezentačné povinnosti na každom stupni.
- 6.4.6 Hráč je oprávnený:
- a) Používať prostriedky na ruky pre lepšiu prilnavosť gule, mimo preparátov v sprejoch.

- b) Označiť si východiskové postavenie vľavo alebo vpravo od náhodzovej dosky, napr. lepiacou páskou. Tieto značky musia byť odstrániteľné bez akéhokoľvek poškodenia zariadenia.
- c) Používať k vlastnému občerstveniu počas hry nealkoholické nápoje v uzavretých, nerozbitných nádobách.

Čl. 7

Vybavenie kolkárne

- 7.1 Súťaže všetkých stupňov a kategórií sa môžu usporadúvať zásadne len na dráhach s platným technickým osvedčením, ktoré vydá príslušný kolkársky zväz na základe rozhodnutia príslušnej technickej komisie.
- 7.2 Technické osvedčenie musí byť vyvesené na vhodnom, viditeľnom a prístupnom mieste v blízkosti hracieho priestoru.
- 7.3 Kolkáreň musí byť pripravená pre stretnutie alebo súťaž najneskôr 30 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia alebo súťaže. Pokiaľ sa predĺži úprava kolkárne do 20 minút po stanovenom začiatku, považuje sa to za neopodstatnené čerpanie čakacej doby a riadiaci orgán súťaže môže postihovať toto previnenie disciplinárne
- 7.4 Pri každej súťaži a pri každom stretnutí musí byť na kolkárni k dispozícii lekárnička pre poskytnutie prvej pomoci, vybavená liekmi, u ktorých nie je prekročená doba účinnosti.
- 7.5 Kolkáreň musí byť vybavená teplomerom umiestneným v blízkosti hracieho priestoru vo výške 1,5 m nad úrovňou podlahy hracieho priestoru.
- 7.6 Výmenu a opravy náhodzových dosiek alebo krížov v priebehu rozohranej súťaže je možné vykonávať len so súhlasom príslušného riadiaceho orgánu súťaže.
- 7.7 Výmenu kolkov za kolky iného druhu (i od iného výrobcu) je v priebehu rozohranej súťaže bez povolenia riadiaceho orgánu súťaže zakázaná.
- 7.8 Na kolkárni musí byť k dispozícii WC a umývadlo s tečúcou teplou a studenou vodou. Najneskôr od 1. júla 2007 musí byť kolkáreň vybavená sprchou.
- 7.9 Hrací materiál musí odpovedať príslušným ustanoveniam Technických predpisov SKoZ.

Čl. 8

Doping

- 8.1 Doping je akékoľvek podávanie nepovolenej látky telu zdravého jedinca za účelom zvýšenia výkonnosti pri športovom výkone. Doping je možné posudzovať z hľadiska morálneho, psychologického, zdravotného, toxikologického alebo právneho. Za dopingové látky sa považujú tie látky, ktoré sú v zozname Medzinárodného olympijského výboru.
- 8.2 Hráč je usvedčený z dopovania, pokiaľ je použitá látka jednoznačne určená. Dopovaní hráč nesmie nastúpiť k súťaži. Odmietnutie hráča podrobiť sa dopingovej skúške sa posudzuje, ako by bol výsledok testu pozitívny.
- 8.3 Ak lekár pri skúške po skončení štartu zistí, že hráč bol dopovaný, výkon tohto hráča sa anuluje a hráč bude disciplinárne potrestaný.

Čl. 9
Záverečné ustanovenia

- 9.1 Ruší sa platnosť *Pravidiel a súťažného poriadku kolkárskeho športu* z roku 1998 a všetkých jeho doplnkov a zmien.
- 9.2 Tieto Pravidlá kolkárskeho športu nadobúdajú účinnosť od 1. júla 2004.